

Typ	Straßenfahrzeug
Autor	BigBenjy
Version	1.0
Datum	11.09.2008
Kontakt	benjy@trainteamberlin.de



1. Beschreibung

Dieser Bus wird dem einen oder anderen vielleicht bekannt vorkommen - dies ist die TS-Umsetzung jenes Busses, der für das tssf-Usertreffen 2008 in Koblenz angemietet wurde. Entsprechende Schilder zieren die Zielanzeige.

2. Installation

Um den Bus in die gewünschte Strecke als fahrendes Straßenfahrzeug einzufügen, folgende Schritte ausführen:

- 1.) Die Ordner Shapes und Textures in den Streckenordner entpacken.
- 2.) Die Datei carspawndata im Streckenordner öffnen, die Zahl in Zeile 3 um eins erhöhen und folgende Zeile (nicht am Ende) hinzufügen:

```
CarSpawnerItem( "ttb_bus01.s" 14 )
```

3. Rechtliches

Der folgende Lizenzvertrag wird mit Benutzung der Dateien automatisch anerkannt (auch wenn er nicht gelesen wurde): Das Add-On unterliegt Copyright-Bestimmungen, die vom Autor bestimmt werden und zu beachten sind. Dieses Add-On ist **FREEWARE!** Sämtliche kommerzielle Nutzungen sind ohne die schriftliche Einverständnis des Autors nicht gestattet! Bei Zuwiderhandlungen behält sich der Autor eine pauschale Geldstrafe in Höhe von 2500 EUR pro Modell und/oder weitere strafrechtliche Schritte vor.

Die nichtkommerzielle Weitergabe des **KOMPLETTEN** Downloadarchivs (auf privater Basis) ist erwünscht. Das Bereitstellen auf anderen als vom Autor ausgesuchten Webseiten ist nicht ohne die schriftliche Einverständnis des Autors gestattet. Bei Zuwiderhandlungen behält sich der Autor eine pauschale Geldstrafe in Höhe von 2500 EUR pro Modell und/oder weitere strafrechtliche Schritte vor. Das Archiv darf **NUR** im Originalzustand (inklusive ReadMe) weitergegeben werden.

Für eventuell entstehende Schäden an Hard- und/oder Software kann der Autor keine Verantwortung übernehmen. Die Benutzung erfolgt auf eigene Gefahr!